

# BEZIRKSSCHÜTZENVERBAND

- SPORTLEITUNG -



Stade e.V.

Dieter Wetegrove - Bezirkssportleiter – Ziegelstr. 6 - 21706 Drochtersen – Tel. (04148)1298 – Fax. 610253

E-Mail: [d.wetegrove@bsv-stade.de](mailto:d.wetegrove@bsv-stade.de)

Präsidium

**Frank Schneider**

**Referent Bogen**

Oppeln 83

21789 Wingst

**Tel.: 04754 8089603**

E-Mail: [FSchneider-Stade@T-Online.de](mailto:FSchneider-Stade@T-Online.de)

**Bezirksmeisterschaften Bogen Halle 2024 am Sonntag,  
den 3. Dez. 2023 in Stade**

## Antrag auf Zulassung zum Vorschießen gem. Regel 0.9.4.1 der Sportordnung

Dieser Antrag ist bis zum **22.11.2023** an den Referent Bogen (mich) zu senden.

### Angaben zum Antragsteller (vom Antragsteller auszufüllen)

Name : \_\_\_\_\_ Wettk.-Passnr.: \_\_\_\_\_

Wettk.-Klasse: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_ Telefonnummer.: \_\_\_\_\_

PLZ : \_\_\_\_\_ Ort.: \_\_\_\_\_

geb. am: \_\_\_\_\_ e-Mail:(freiwillig) \_\_\_\_\_

### Grund des Antrages :

- Ärztliche Termine, die beim Meldeschluss zur betr. Bezirksmeisterschaft angeordnet sind oder waren.
- Religiöse oder gleichgestellte Veranstaltungen für die betroffene Person und Angehörige 1. Grades, die beim Meldeschluss zur betr. Bezirksmeisterschaft bekannt sind.
- Berufliche/Schulische Ereignis, die beim Meldeschluss zur betr. Bezirksmeisterschaft bekannt ist.
- Mitarbeiterinsatz, der beim Meldeschluss zur betr. Bezirksmeisterschaft bekannt ist.
- Höherwertiger Wettkampf, der beim Meldeschluss zur betr. Bezirksmeisterschaft bekannt ist.

Belege sind im Original bzw. beglaubigter Abschrift/Kopie beizulegen (keine Bearbeitung ohne Belege)  
-Änderung vorbehalten-

Mir ist bekannt, dass:

- bei einem Mannschaftsstart kann diese Mannschaft nur bis zum Start des Vorschießenden umgemeldet werden (s 0.9.5.1 SPO)
- das Ergebnis des Vorschießens in die Rangliste aufgenommen wird und nur zur Weitermeldung zur nächsten Meisterschaft gilt.

\_\_\_\_\_  
( Vereinsnummer )

\_\_\_\_\_  
( Unterschrift Vereinssportleiter + Stempel )

\_\_\_\_\_  
( Unterschrift Antragsteller )